DOKUMEN PERENCANAAN

PEMBUATAN APLIKASI ANDROID UNTUK PAUD CILUK-BAA



**Disusun oleh :**

1. **Krisna Fawwastaqi Raheko (5216100020)**
2. **Evan (5216100114)**
3. **Made Puspa Wedanthi (5216100117)**
4. **Aufar Ilham Adianto (5216100123)**
5. **Akramurridjal Rahman (5216100150)**

**DEPARTEMEN SISTEM INFORMASI**

**INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER**

**2017**

**Scope Management Plan**

**Introduction**  
**Project Name:** Pembuatan Aplikasi Android PAUD Ciluk-Baa

Dokumen ini merupakan *Project Scope Management Plan* dari proyek Pembuatan Aplikasi Android untuk PAUD Ciluk-Baa. Dokumen ini bertujuan untuk memberikan gambaran atas ruang lingkup proyek, sehingga nantinya ruang lingkup dapat dikontrol agar tidak melebar kemana – mana.

*Project Scope Management Plan* ini berfungsi sebagai dokumen dasar untuk menentukan cakupan Proyek Pembuatan Aplikasi Android untuk PAUD Ciluk-Baa, deliverable proyek, dan memastikan pemahaman *stakeholder* tentang ruang lingkup proyek. Setiap perubahan pada ruang lingkup verifikasi dan disetujui dahulu sebelum diterapkan. Pada dokumen *Project Scope Management Plan* ini akan menginformasikan :

1. Peran dan tanggung jawab setiap *stakeholder* dalam bagian Roles and Responsibilities

2. Project Scope Statement

3. Work Breakdown Structure (WBS)

**Roles and Responsibilities**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Roles** | **Responsibilities** |
| Krisna | Team Lead, Product Owner, Team Member | Memastikan bahwa pekerjaan berjalan sesuai rencana, memfasilitasi tim serta menghilangkan hambatan yang membuat tim tidak dapat menyelesaikan pekerjaan mereka. Menyetujui proyek serta membantu tercapainya deliverable proyek. Mengoding aplikasi. |
| Evan | Team Member | Membuat dokumentasi. Membuat database. |
| Ami | Team Member | Membuat Layout. Mengoding Layout |
| Puspa | Team Member | Membuat Layout. Mengoding Layout |
| Aufar | Team Member | Mengoding aplikasi. Melakukan pengecekan ulang code. |
| Akram | Team Member | Membuat database. Mengelola database. |
| Ibu Rahmisari | Stakeholder | Pengelola Paud Ciluk-Baa. |

**Scope Statement (Version 1.0)**

|  |
| --- |
| **Project Title:** Pembuatan Aplikasi Android untuk Paud Ciluk-Baa  **Date:** 8 September 2017 |
| **Project Justification:**  Proyek ini bertujuan untuk membuat aplikasi rapot online yang berfungsi untuk mengontrol kompetensi anak-anaknya selama di paud. Orang tua mampu melihat kompetensi anak-anaknya, sedangkan pihak paud mampu untuk menambah, mengedit, mengupdate, dan menghapus data kompetensi anak-anak di paud. |
| **Product Constraints:**   1. Proyek ini harus selesai saat 12 Desember 2017 2. Menggunakan versi android minimal Ice Cream Sandwich (versi 15) 3. Biaya proyek tidak melebihi Rp. 200.000 |
| **Product User Acceptance Criteria:**  Kriteria penerimaan proyek ini adalah :  1. Menyelesaikan proyek tepat waktu  2. Tujuan proyek tercapai |
| **Project Deliverables**  1. Dokumen Perencanaan  2. Layout Android  3. Database Android  4. Aplikasi Android |
| **Product Requirement and Characteristics**   * Menggunakan Firebase * Menggunakan Android Studio dengan Bahasa pemograman Java * Menggunakan Photoshop * Device harus terhubung dengan internet |

**Work Breakdown Structure (WBS)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Level** | **WBS** **Code** | **Element Name** | **Description** | **Deliverable** |
| 1 | 0 | **Initiating** | **Melakukan inisiasi proyek** |  |
|  | 1.1 | Collect Requirement | Mencari tahu apa yang stakeholder butuhkan |  |
| 2 | 0 | **Planning** | **Menyusun Perencanaan**  **Pelaksanaan Proyek** |  |
|  | 2.1 | Menyiapkan Kebutuhan | Menyiapkan kebutuhan yang diperlukan untuk menunjang jalannya proyek |  |
|  | 2.2 | Menyiapkan Kebutuhan  *Hardware* | Menyiapkan laptop dan jaringan yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi |  |
|  | 2.3 | Menyiapkan Kebutuhan *Software* | Menyiapkan Android Studio, browser |  |
| 3 | 0 | **Executing** | **Mengejakan Tahapan Proyek Untuk Mencapai Tujuan** |  |
|  | 3.1 | Mendesign layout | Membuat layout Android | Layout Android |
|  | 3.2 | Menghubungkan layout | Menghubungkan layout yang dibuat |  |
|  | 3.3 | Menerapkan fungsi |  |  |
|  | 3.4 | Mentesting Fungsi |  |  |
|  | 3.5 | Mengupload Versi 1.0 |  | Aplikasi Rapot Online Android Beta |
|  | 3.6 | Melengkapi Fungsi |  |  |
|  | 3.7 | Mengupload versi 2.0 |  | Aplikasi Rapot Versi 2.0 |
|  | 3.8 | Memberi Aplikasi ke pihak paud |  |  |
| 4 | 0 | **Controlling** |  |  |
|  | 4.1 | Mengontrol Jalannya Proyek | Mengontrol waktu, ruang lingkup, dan batasan agar tidak melebar |  |
| 5 | 0 | **Closing** |  |  |
|  | 5.1 | Disetujuinya Aplikasi oleh pihak paud |  | Hasil nilai DDPL di Integra |

**Time and Cost Management Plan**

**Introduction**

**Project Name : Pembuatan Aplikasi Android untuk Paud Ciluk-Baa**

Dokumen ini merupakan *Project Time* *dan Cost Management Plan* dari proyek Pembuatan Aplikasi Android Paud untuk Ciluk-Baa. Dokumen ini bertujuan untuk memberikan gambaran atas waktu dan biaya yang dikeluarkan selama berjalannya proyek, sehingga nantinya waktu dan biaya dapat dikontrol sesuai dengan dokumen ini.

*Project Time and Cost Management Plan* ini berfungsi sebagai dokumen dasar untuk menentukan aktivitas proyek Pembuatan Aplikasi Android untuk Paud Ciluk-Baa, estimasi waktu dan biaya pada setiap aktivitas, serta cara mengontrolnya.

Pada dokumen *Project Time and Cost Management Plan* ini akan menginformasikan :

1. Pendefinisian aktivitas serta mengestimasi biaya dan waktu yang diperlukan dalam menyelesaikan proyek dalam Activity List, Duration and Cost Estimates.
2. Untuk membantu pengontrolan terhadap proyek dalam Schedule Development.

**Activity List, Duration and Cost Estimates**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activity List** | | | | |
| **Project:** Pembuatan Aplikasi Android untuk Paud Ciluk-Baa | | | | **Date:**  8 September 2017 |
| **Activity ID No.** | **Activity Name** | **Description of Work** | **Cost** | **Time Start – Time End** |
|  | **Initiating** | **Melakukan inisiasi proyek** |  |  |
| 1 | Collect Requirement | Mencari tahu apa yang stakeholder butuhkan | Rp. 50.000 | 9 September 2017 –11 September 2017 |
|  | **Planning** | **Menyusun Perencanaan**  **Pelaksanaan Proyek** |  |  |
| 2 | Menyiapkan Kebutuhan  *Hardware* | Menyiapkan laptop dan jaringan yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi |  | 12 September 2017 – 23 September 2017 |
| 3 | Menyiapkan Kebutuhan *Software* | Menyiapkan Android Studio, browser |  | 12 September 2017 – 23 September 2017 |
|  | **Executing** | **Mengejakan Tahapan Proyek Untuk Mencapai Tujuan** |  |  |
| 4 | Mendesign layout | Membuat layout Android | Rp. 15.000 | 24 September 2017 – 1 Oktober 2017 |
| 5 | Menghubungkan layout | Menghubungkan layout yang dibuat | Rp. 15.000 | 2 Oktober 2017 – 8 Oktober 2017 |
| 6 | Menerapkan fungsi |  | Rp. 60.000 | 9 Oktober 2017 – 15 Oktober 2017 |
| 7 | Mentesting Fungsi |  |  | 16 Oktober 2017 – 16 Oktober 2017 |
| 8 | Mengupload Versi 1.0 |  |  | 17 Oktober 2017 – 17 Oktober 2017 |
| 9 | Menambah Fungsi Baru |  | Rp. 60.000 | 21 Oktober 2017 – 6 Desember 2017 |
| 10 | Mengupload versi 2.0 |  |  | 7 Desember 2017 – 7 Desember 2017 |
| 11 | Memberi Aplikasi ke pihak paud |  |  | 8 Desember 2017 – 8 Desember 2017 |
|  | **Controlling** |  |  |  |
| 12 | Mengontrol Jalannya Proyek | Mengontrol waktu, ruang lingkup, dan batasan agar tidak melebar |  | 9 September 2017 – 8 Desember 2017 |
|  | **Closing** |  |  |  |
| 13 | Disetujuinya Aplikasi oleh pihak paud |  |  | 10 Desember 2017 – 10 Desember 2017 |

**Schedule Development**

Di ddpl.png

**Lembar Pengesahan**

**Approved by :**

**Team Lead Stakeholder**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_